

## CONDIȚIILE

de desfășurare a competițiilor la VELOTURISM (junior și seniori) din cadrul Campionatului Republicii Moldova desfășurat în s.Tăura Veche, Sîngerei la 04-05 iunie 2022

### PROBA „ RALIU CU TEHNICA VELOTURISMULUI & FÂȘIE CU OBSTACOLE”

Competițiile de veloturism din cadrul Campionatului R.M. se vor desfășura în împrejurimile satelor Tăura Veche Chișcăreni( 2,9 km pe traseul Chișcăreni-Tăura Veche).

Competițiile, corespund clasei III-a și includ două probe de veloturism, pentru ambele categorii de vîrstă „ Juniori și seniori”.

- „Raliu cu tehnica veloturismului & fâșie cu obstacole”
- ” Mișcare cu acrobații / conducerea cu figuri”

Relieful raionului competițional este o parte plată a luncii râului Ciuluc cu dificultate accidentală medie.

Competițiile de veloturism din cadrul Campionatului se desfășoară în baza regulilor de organizare și desfășurare a competițiilor la probele respective. **Echipamentul:** Membrii echipelor sunt îmbrăcați adecvat /au coatele și genunchii acoperiți, posedă căști și un rucsac/raniță pentru trusa medicală și cea de reparație, pompă, și obligatoriu 1 busolă și o camera/pneu de rezervă.

**Proba ” Raliu cu tehnica veloturismului & fâșie cu obstacole”** constă în parcurgerea la viteză a unei distanțe scurte /aproximativ 1,5 km pe o linie circulară pe teren slab accidentat, incluzind obstacole naturale și artificiale, precum și îndeplinirea contra- timp a unor etape tehnice sau/și concursuri/ însărcinări specifice.

La proba data se pot folosi biciclete de orice model în stare tehnică satisfăcătoare. La start echipa trece revizia tehnică a bicicletelor /frâna, ghidonul, blocul de transmisuni a vitezelor

## L I S T A

### orientativă /a etapelor tehnice și a concursurilor/ însărcinărilor specifice

- Determinarea distanței parcurse,
- Trecerea funiei suspendate,
- Urcare – Traversare – Coborîre,
- Mișcare cu viteză redusă,
- Montarea și demontarea cortului,
- Montarea adăpostului,
- Mișcare cu interval minim,
- Determinarea azimutului spre obiect
- Repararea bicicletei
- Noduri turistice
- Semnele convenționale a hărților sportive și topografice
- Acordare ajutorului medical
- Semnele rutiere

## E T A P E L E

### Determinarea distanței parcurse

Distanța se determină prin orice metodă și se fixează cu semnătura căpitanului echipei în procesul verbal al arbitrilor de la finele etapei

Greșeli și penalizări.

Pentru fiecare 10 metri în plus- minus ----- 1 p.p.

Nu se penalizează distanța de 10% eroare.

### **Trecerea funiei suspendate**

Timp stabilit – 15 min.

Participanții trec pe ”malul opus”, folosind funia suspendată montată de colegiul de arbitri cu asigurare de echipă. Se permite trecerea concomitent a 2 biciclete separate de participanți.

Greșeli și penalizări.

Mufa neînșurubată -----	1 p.p.
Alunecarea căștii -----	3 p.p.
Întreruperea asigurării de echipă -----	6 p.p.
Asigurarea fără mânuși -----	6 p.p.
Perdere a căștii, echipamentului -----	6 p.p.

### **Urcare – Traversare – Coborâre,**

Participanții echipei, pe rând, cite unul, parcurg etapa(circa 60 m) cu cele 3 sectoare „A,, „B,, „ C ,, montată de arbitri.

Greșeli și penalizări.

Pentru orice greșală în sectorul „ A ,, -----	3 p.p.
Pentru orice greșală în sectorul „ B ,, -----	2 p.p.
Pentru orice greșală în sectorul „ C ,, -----	1p.p.

### **Mișcare cu viteză redusă,**

Echipea trebuie să parcurgă o anumită distanță ( 40-60 m )cu viteză mică / cât mai încet/, fără a avea contact cu pământul. Roțile bicicletei permanent sunt în mișcare se mișcă.

Greșeli și penalizări.

Atingerea solului, trecerea pe marcajul altui participant sau staționare mai mult de 3 secunde a unui dintre participanți – este drept finiș.

Pentru fiecare 10% de la timpul învingătorului ----- 1 p.p.

### **Demontarea și montarea cortului,**

Cortul care este montat se demontează și se adună /strânge/ în mod obligatoriu după dorința echipei contra cronometru, apoi la comanda arbitrului se montează. Cortul este unic pentru toate echipele pus la dispoziție de colegiul de arbitri.

### **Cerințele.**

Baza și acoperișul fără încrețituri și fără înclinații la dreapta-stânga, în față-în spate. Greșelile sunt corectate contra cronometru în timp suplimentar.

Greșeli și penalizări

Pentru fiecare 10% de la timpul învingătorului ----- 1 p.p.

### **- Montarea adăpostului pentru biciclete**

Echipea contra cronometru montează un adăpost pentru bicicletele sale. Echipea folosește polietilena proprie cu mărimea nu mai mică de 1.5 x 3 m. și coarde la fiecare colț nu mai mici de 1,5 m.

Greșeli și penalizări.

Pentru fiecare bicicletă căzută, sau neacoperită ----- 1p.p.

Pentru fiecare 10% de la timpul învingătorului ----- 1 p.p.

### **Mișcare cu interval minim**

Echipea își leagă bicicletele una de alta(de la axa șeua primului participant la axa ghidonului celui de al doilea participant și așa mai departe cu ațe de 1,5-2,0m oferit de arbitru l etapei ). Se anunță starul echipei, care trebuie să parcurgă distanța circa 30 m contra cronometru.

Greșeli și penalizări

Oricare picior pus la sol sau ruperea integrității aței trimite echipea la finiș

Pentru fiecare 10% de la timpul învingătorului ----- 1 p.p.

### **Determinarea azimutului spre obiect**

Căpitanului echipei i se arată trei obiecte la distanțe diferite , cărora trebuie să I se determine valoare azimutului.

## Greșeli și penalizări

Nu se penalizează eroarea de 2 grade

Pentru celelalte erori a câte 5 grade ----- 1 p.p.

### Repararea bicicletei

Echipa obligatoriu trebuie să dispună de trușa de reparație cu minimum necesar. Echipa demontează și montează o pedală și roata din față, se scoate pneul/camera, se prezintă arbitrului, apoi se efectuează montarea.

#### Greșeli și penalizări.

Greșeli la demontare -----1 p.p.

Greșeli la montare -----3 p.p.

Pentru fiecare 10% de la timpul învingătorului ----- 1 p.p

### Noduri turistice

Timp stabilit – 1 min.

Nodurile: drept, opt, bramșcota, șarpele, ștâc, prusic.

#### Greșeli și penalizări.

Greșeli neînsemnate (nodul de siguranță, nerespectarea distanței de la nodul de bază etc.) -----  
-----1p.p.

Nod incorect ----- 3 p.p.

### Semnele convenționale a hărților sportive și topografice

Echipa primește de la arbitrul etapei 2 cartele cu semne convenționale a hărților sportive și topografice , care trebuie recunoscute/ scrise timp de 4 min.

#### Greșeli și penalizări

Pentru fiecare semn incorect -----1p. p.

### Acordare ajutorului medical

Echipa primește de la arbitrul etapei 2 cartele cu însărcinări cu variante de răspuns care trebuie recunoscute/ scrise timp de 4 min.

#### Greșeli și penalizări

Pentru fiecare răspuns incorect -----3 p. p.

### Semnele rutiere

Echipa primește de la arbitrul etapei 1 cartelă cu semne rutiere, și cu variante probabile de răspuns, care trebuie recunoscute/ scrise timp de 2 min.

#### Greșeli și penalizări

Pentru fiecare răspuns incorect -----3p. p.

## PROBA ” MIȘCARE CU ACROBAȚII / CONDUCEREA CU FIGURI”

### 1. Dispoziții generale

La proba ”Mișcarea cu acrobații /Conducerea cu figuri” sînt admisi participanți cu biciclete, care au în dotare ramă în partea superioară ( unire pe linie dreaptă a ghidonului cu șeaua , înălțimea ramei nu mai puțin de 70 cm și, care au distanța între centrul roților nu mai mică de 105 cm).

### 2, Determinarea rezultatelor

Locul echipei la proba ” Mișcarea cu acrobații /Conducerea cu figuri” se determină după suma punctelor de penalizare a tuturor(4) participanților. În caz de egalitate a sumei punctelor de penalizare ,un loc mai înalt i se acordă echipei, la care suma timpului echipei e mai mică.

**Etape posibile:** poarta(ворота), scrînciobul(качели), zig-zac(зик-зак), rondela (створ), șarpele(змейка), cercul(круг), optul(восьмёрка), făgașul(калья), transportarea obiectului/inelului(перенос предмета/ кольца), ornamentul(орнамент) coridorul(коридор), stop linia(стоп линия).

### Penalizările probei conducerea cu figuri

Penaliz.	GREȘELI COMISE
----------	----------------

1 punct	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Atingerea cu bicicleta sau cu corpul a construcțiilor și marcajului figurii;</li> <li>• Ieșirea (și intrarea din nou) cu o roată în afara construcției/marcajului figurii <b>nu mai mult de o singură dată</b>;</li> <li>• Încălcarea integrității marcajului figurii în timpul <b>indeplinirii/executării</b> ei;</li> <li>• Atingerea pământului cu piciorul <b>în zona dintre figuri</b>;</li> <li>• Căderea inelului transportat de pe bara a doua <b>în zona restricționată</b>;</li> <li>• Căderea obiectului transportat înăuntrul <b>cercului doi</b>.</li> <li>• Căderea barei(porții) <b>în zona restricționată</b></li> </ul>
3 puncte	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Nerespectarea/încălcarea direcției stabilite de mișcare</b> în figură;</li> <li>• <b>Încălcarea ordinii de trecere/luare</b> a figurilor;</li> <li>• <b>Încălcarea integrității figurii(executate)</b> în timpul manevrării;</li> <li>• Căderea inelului transportat de pe bara a doua <b>în afara zonei restricționate</b>;</li> <li>• Căderea obiectului transportat <b>în afara cercului doi</b>.</li> <li>• Căderea barei(porții) <b>în afara zonei restricționate</b>;</li> <li>• Omiterea elementelor de construcții a figurii ( <b>maximum 2 elemente</b>);</li> <li>• Atingerea pământului cu piciorul pe etapă (în interiorul figurii) <b>maximum 2 ori</b>;</li> <li>• <b>Ieșirea roții din spate în afara figurii /marcajului (maximum 10 cm)</b>;</li> <li>• Căderea bicicletei;</li> <li>• Lipsa contactului cu stop-linia.</li> </ul>
10 puncte	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Atingerea cu bicicleta sau cu corpul a construcțiilor și marcajului figurii(<b>3 și mai multe ori</b>);</li> <li>• Atingerea pământului cu piciorul pe etapă (în interiorul figurii) <b>de două și mai multe ori</b>;</li> <li>• Omiterea elementelor de construcții a figurii <b>de două și mai multe ori</b>;</li> <li>• Ieșirea (și intrarea din nou) cu o roată în afara construcției/marcajului figurii <b>de două și mai multe ori</b>;</li> <li>• <b>Ratarea luării</b> obiectului/inelului din primul punct/cerc sau/și <b>pierderea lui în limita figurii</b></li> <li>• Căderea participantului;</li> <li>• <b>Ieșirea cu ambele roți în afara figurii</b> în altă parte decât în zona de intrare/ieșire;</li> <li>• Neîndeplinirea condițiilor de trecere corectă a figurii/etapei (ridicarea roții în momentul atingerii/ fixării pământului cu piciorul și altele);</li> <li>• Intersectarea fără oprire a liniei - stop;</li> </ul>
suspendare	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Nepregătirea tehnică/ incapacitatea de trecere a figurilor/etapelor/ distanței;</li> <li>• Refuz a executării figurii/etapei;</li> <li>• Trecerea figurii/etapei printr-o metodă neregulamentară;</li> <li>• Depășirea timpului de control</li> </ul>

### DETERMINAREA REZULTATELOR.

1.Rezultatul echipei învingătoare la proba „Raliu cu tehnica veloturismului & fâșie cu obstacole” se determină după suma mai mica a locurilor/punctelor de penalizare a tuturor etapelor tehnice și a concursurilor/ însărcinărilor specifice inclusiv a timpului de parcurgere a traseului circular. În caz de egalitate diferența o face trecerea mai bună a funiei suspendate .

2. Locul echipei la proba ” Mișcare cu acrobații / conducerea cu figuri” se determină după suma punctelor de penalizare a participanților. În caz de egalitate a sumei un loc mai înalt se acordă echipei la care suma timpului participanților e mai mică.

3.Rezultatul în clasamentul general se determină prin cea mai mică sumă a locurilor la ambele probe de concurs.

În caz de egalitate, prioritate va avea echipa, care a ocupat un loc mai înalt la proba „Raliu cu tehnica veloturismului & fâșie cu obstacole”.

**Gh. Mereuță –Arbitrul principal (tel. 079752365)**