

ЧЕМПИОНАТ РМ ПО СПОРТИВНОМУ ТУРИЗМУ**I Общие условия**

- I.1 Для участия в соревнованиях допускаются полные (6 спортсменов, не менее 2 девушек) и неполные команды (состоящие минимум из двух участников).
- I.2 Старт команд дается согласно жеребьевки. Команды стартуют через каждые 15-30 минут (в зависимости от числа команд).
- I.3 Команда должна прибыть в район старта за 15 минут до старта, для проверки и инвентаризации снаряжения, инструктажа, получения карточки команды и карты маршрута. В случае опоздания команды на старт время старта не переносится.
- I.4 Каждая группа команду должна иметь при себе аптечку, которая содержит: йод/зеленку, бинт, нашатырь, валидол, перекись водорода, жгут, бактерицидный лейкопластырь, активированный уголь, ножницы, валерианка, ватные палочки, ватные диски.
- I.5 Необходимое снаряжение для прохождения II-го этапа распределяется между членами команды перед стартом.
- I.6 Все участники должны иметь каски, локти и колени участников должны быть закрыты.
- I.7 Для выполнения заданий команде нужны: компас, необходимое снаряжение для выполнения технических этапов, комплект инструментов для ремонта велосипеда.
- I.8 На старте команда получает 3 карточки, 3 карты, а связки, участвующие неполной командой, получают карточку и карту в соответствии с выбранной трассой (пешая, вело, водная). Тренер имеет право дать указания команде по карте.
- I.9 На дистанции команды находят КП и выполняют данные задания и/или отмечают.
- I.10 Не обязательно брать все КП.
- I.11 На трассе участники могут меняться местами. Если на этапе больше команд, время ожидающих останавливается.
- I.12 Если на этапе сумма штрафов превышает сумму установленных баллов или команда превысила КВ, команда получает 0 баллов и движется дальше.
- I.13. На вело-трассе или водной трассе, связка может набрать определенное количество баллов, даже не имея велосипеда/байдарки.
- I.14 Оценивание результатов:
- I.14.1 Кроме командного награждения (по сумме баллов этапа 1 (3 дистанции) и этапа 2 (техника пешего туризма)), будут награждаться связки по 3 категориям (пеший, вело, вода). Связки награждаются медалями и грамотами, команды – грамотами. Команда, занявшее первое место награждается кубком.
- I.14.2 В зависимости от специфики этапа результаты команд оцениваются в баллах или засчитывается время прохождения этапа;
- I.14.3 Баллы ранжируются начиная с наибольшего;
- I.14.4 Время ранжируется начиная с наименьшего;
- I.14.5 Выигрывает команда/связка, набравшая **наибольшее число баллов**.
- I.14.6 В случае если две или более команды имеют одинаковое количество набранных баллов, выше место занимает команда, у которой лучший результат по времени прохождения трассы.
- I.15 На финише команда/связка обязательно сдаёт все полученные на старте карточки команды.
- I.16 Главная судейская коллегия имеет право на изменения в Условиях проведения.

II. Условия для I-го этапа

- II.2.1 Контрольное время (КВ):
6 часов – 100 баллов;
5 часов – 150 баллов;
4 часа – 200 баллов.
- II.2 Длина трассы – 15 км.
- II.3 За байдарку связка/команда получает дополнительно – 100 баллов, за 2 велосипеда – 100 баллов.
- II.4 На некоторых КП потребуется выполнение заданий минимум 2 связками команды.
- II.5 За нахождение КП связка получает 10 баллов. Правильное выполнение заданий КП дают связке дополнительные баллы.

II.6 Бонусы:

- для связок

а) Лекарственные растения (5 растений):

1 балл – за правильное название растения

1 балл – за указание фармакологического назначения

б) аптечка

По 1 баллу за каждый элемент (см. п. I.3 из Условий соревнования).

- для команды

а) фотографии с пройденной дистанции:

20 баллов – минимум 20 фотографий (тематические и эстетические)

б) икебана – 20 баллов

Икебаны будут оцениваться тренерами команд (по 1 тренеру от команды, который не оценивает икебану своей команды)

II.7 На ралли

1. Водный ралли:

Участники - 2 члена команды, экипированные согласно требованиям водного туризма.

Экипаж проходит дистанцию по р. Реут по карте. На дистанции есть труднопроходимые зоны. Экипажу разрешается пройти данные промежутки с каяком в руках по берегу.

2. Велоралли по линии

Участники – 2 члена команды (минимум 1 девушка), экипированные согласно правилам велотуризма.

Велосипедисты проходят дистанцию по заданной линии.

3. Пеший ралли

Участники – 2 члена команды (минимум 1 девушка) проходят трассу согласно выданной карте.

II.8 Возможные задания на КП

Определение азимута объекта (10 баллов) КВ – 3 мин.

Участники – минимум 1 член команды.

Команда определяет азимут на 3 предмета, указанные судьей этапа с помощью компаса.

За каждый правильно определенный азимут (ошибка до 2 градусов) - +10 баллов

За определенный азимут с ошибкой до 4 градусов - +7 баллов

За определенный азимут с ошибкой до 6 градусов - +5 баллов

За определенный азимут с ошибкой до 8 градусов - +3 балла

Вязание туристских узлов (10 баллов) КВ – 3 мин.

Участники – 6 членов команды

Обеспечение конкурса: судейские петли, горизонтальная верёвка между двумя деревьями, 11 репшнуров (диаметр – 8 – 10 мм)

За каждый правильно связанный узел - +5 баллов

За перехлест - -1 балл

За контрольный узел, который длиннее 50 мм - -2 балла.

Не завязанный правильно узел - 0 баллов

За 3 мин. каждый участник команды должен связать по 1 узлу, согласно выбранной карточки.

Перечень туристических узлов:

1. Узлы для вязания к стационарным объектам: штык, проводник одним концом, стремя одним концом, схватывающий одним концом, восьмёрка одним концом.

2. Узлы для соединения 2 верёвок: прямой, ткацкий, встречный, академический (двумя разными верёвками)

3. Узлы для вязания петель: австрийский проводник.

Все узлы, кроме: встречного и австрийского проводника, должны иметь контрольные узлы.

верёвка связанная между деревьями, считается стационарным объектом. Все узлы, в том числе и контрольные, на выходе должны иметь конец не длиннее 50 мм.

Движение по кочкам (10 баллов) КВ – 3 мин.

Участники – 2 члена команды

Каждый участник, преодолевший этап без ошибок – +10 баллов

Участник, преодолевший этап с незначительными нарушениями – -1 балл

Падение – участник не получает на данном КП ни одного балла.

Определение топографических знаков (10 баллов) КВ – 5 мин

Участники – 2 члена команды

Каждый участник получает карточку с 20-ю знаками и карточку для ответов.

За каждый правильный ответ - +0,5 балла

Определение лекарственных растений КВ – 5 мин

Участники – 2 члена команды

Обеспечение КП: тесты с рисунками растений.

Каждый участник получает карточку с рисунками 10 лекарственных растений и карточку для записи ответов.

За каждый правильный ответ – +1 балла.

Ремонт колеса велосипеда (10 баллов)

Участники – 2 велосипедиста

Команда получает 50 бонусных балла, из которых высчитывается время ремонта велосипеда.

Участок медленной езды (10 баллов)

Участники – 2 велосипедиста

Участок длиной в 100 м и шириной 1 м надо пройти как можно медленнее.

Время (минуты) переводится в баллы, которые умножаются на 5.

III. Условия для этапа II

Техника пешего туризма

Общее контрольное время (ТО) – 90 мин.

Участники – 6 членов команды

1. Команда получает 120 бонусных балла после выполнения заданий КП 2. За каждую минуту задержки старта снимаются по 2 балла.

2. Команда может перейти на другой технический этап, когда все участники выполнили предыдущий технический этап.

3. Длина технических этапов – не больше **30 метров**.

4. В случае если КВ или ТО закончилось, а команда находится на этапе, она финиширует по особым условиям.

- Не прохождение участником этапа – 10 баллов штрафа;
- Потеря основной веревки – 10 баллов штрафа.

5. Страховка организуется через страховочные устройства («восьмерка», «три-гри», и др.).

6. Сопровождение организуется через карабин или дерево, соблюдая правильный угол (не более 90°).

7. Участники, выполняющие страховку или сопровождение, должны быть в перчатках, без рюкзаков и верёвок.

8. Все спуски на различных этапах выполняются в перчатках.

9. На определенных этапах команда может выполнить спасательные работы, при этом им будут начислены дополнительные баллы. «Пострадавший» - один из участников команды, назначенный капитаном.

10. В случае, если команда решила выполнить спасательные работы, она сообщает об этом судье при команде. Участник - «пострадавший» становится им («пострадавшим») при начале работы команды на этапе (постановка на самострах) и прекращает быть «пострадавшим» при окончании работы команды на этапе.

11. Волочение веревок между этапами **запрещено**. Штраф 10 баллов.

12. Каждый технический этап проходится только **ОДИН РАЗ**.

13. Этап считается пройденным, если в безопасную зону на целевой берег доставлены все участники. За неснятое снаряжение команда получает штрафные баллы. Команда получает 0 баллов на этапе если она:

- получила штрафные баллы, превышающие номинальную стоимость этапа;
- не выполнила требований судьи (после второго предупреждения);
- не выполнила условия технического этапа.

14. Выигрывает команда, набравшая **наибольшее количество баллов** при прохождении дистанции. В случае если две или более команды имеют одинаковое количество набранных баллов, выше место занимает команда, имеющая **меньше штрафных баллов**.

15. На техническом этапе **Навесная переправа** верёвки транспортируются отдельно.

16. Технические этапы, их номинальная оценка и контрольное время (КВ):

Навесная переправа (50 баллов) КВ – 25 мин.

Обеспечение этапа: судейские перила, локальные петли для самостраховки, петли для организации командного сопровождения.

Команда организует командное сопровождение.

Параллельные веревки (50 баллов) КВ – 25 мин.

Обеспечение этапа: судейские перила, локальные петли для самостраховки, петли для организации командного сопровождения.

Команда организует командное сопровождение

Траверс - самонаведение (60 баллов) КВ – 15 мин.

Обеспечение этапа: опоры для организации командной самостраховки и страховки, 3 (три) отмаркированных опоры для организации промежуточных пунктов страховки (ППС), ограничительные линии.

Все участники команды проходят траверс с командной страховкой.

На данном этапе команда может выполнить спасательные работы по переправе «пострадавшего» по траверсу. При этом она получает дополнительные баллы:

- Легко «пострадавший» (травма рук) с сопровождающим - +20 баллов;
- Тяжело «пострадавший» (травма ног) на несущем - +50 баллов, «пострадавший» переправляется в коконе.

При переправе «пострадавшего» командная страховка должна быть организована с двух сторон. «Пострадавший» с сопровождающим (несущим) пристегиваются длинными самостраховками к сдвоенным командным перилам.

Навесная переправа с переправой пострадавшего - самонаведение (170 баллов). КВ – 25 мин.

Обеспечение этапа: опоры для организации перил, ограничительные линии.

Самонаведение. Первый участник переправляется через овраг с командной страховкой. Команда наводит перила и переправляется через овраг по наведенным командным перилам (перила должны быть сдвоенные или двойные) с командным сопровождением.

При переправе «пострадавшего» командная страховка должна быть организована с двух сторон.

Параллельные верёвки - самонаведение (100 баллов) КВ – 25 мин.

Обеспечение этапа: опоры для организации перил, ограничительные линии.

Самонаведение. Первый участник переправляется с командной страховкой. Команда наводит перила и переправляется с командной страховкой.

Вязание «кокона» (50 баллов) КВ – 10 мин.

Обеспечение этапа: коврик.

Команда укладывает «пострадавшего» (один из участников команды) на коврик и вяжет «кокон». При вязании обязательное наличие: 8 (восемь) петель с каждой стороны, три глухих петли с карабинами (грудь – живот - ноги).

Подъём - самонаведение (50 баллов) КВ – 15 мин.

Обеспечение этапа: опора для организации командной страховки и самостраховки в конце этапа, ограничительная линия, опора для организации командной страховки в начале этапа, 3 (три) отмаркированные опоры для ППС.

Первый участник проходит этап с нижней командной страховкой. Остальные участники проходят этап с верхней командной страховкой.

На данном этапе команда может выполнить спасательные работы по подъёму «пострадавшего». При этом она получает дополнительные баллы:

- Легко «пострадавший» (травма рук) с сопровождающим - +20 баллов;
- Тяжело «пострадавший» (травма ног) на несущем - +50 баллов.

При подъёме «пострадавшего» команда должна организовать грузовую веревку (одинарная при спуске легко «пострадавшего» и двойную при спуске тяжело «пострадавшего» на несущем) и командную страховку, которая крепится к ИСС легко «пострадавшего» или к ИСС несущего.

Спуск - самонаведение (50 баллов) КВ – 15 мин.

Обеспечение этапа: локальные петли для самостраховки, ограничительная линия, опора (судейская петля) для фиксации конца спусковой веревки в конце этапа.

Участники спускаются способом «самовыпуск».

На данном этапе команда может выполнить спасательные работы по спуску «пострадавшего». При этом она получает дополнительные баллы:

- Легко «пострадавший» (травма рук) с сопровождающим - +20 баллов;
- Тяжело «пострадавший» (травма ног) на несущем - +50 баллов.

При спуске «пострадавшего» команда должна организовать грузовую веревку (одинарная при спуске легко «пострадавшего» и двойную при спуске тяжело «пострадавшего» на несущем) и командную страховку, которая крепится к ИСС легко «пострадавшего» или к ИСС несущего.

Параллельные веревки вверх, спуск «дюльфером» (130 puncte) КВ – 15 мин.

Обеспечение этапа: судейские перила (параллельные веревки), локальные петли для самостраховки в начале этапа и в конце параллельных веревок, петли для организации командной страховки в начале этапа и в конце этапа, два глухих судейских карабина в конце параллельных веревок для организации командных перил (спуск) и командной страховки.

Первый участник команды проходит участок параллельные веревки на схватывающем узле. Остальные участники команды с верхней командной страховкой. Участок спуск «дюльфером» все участники команды спускаются с помощью спускового устройства с верхней командной страховкой по организованным командным перилам. Разрешается сквозное прохождение.

Кочки (20 баллов)

Обеспечение этапа: В начале и в конце этапа ограничительные линии. Длина этапа 20-30 метров.

Прохождение.

Бум (30 баллов)

Команда наводит перила и переправляется через овраг по наведенным командным перилам (перила должны быть сдвоенные или двойные).

Бум - самонаведение (50 баллов)

Команда устанавливает бум, наводит перила и переправляется через овраг по наведенным командным перилам (перила должны быть сдвоенные или двойные).

Переправа через брод (20 баллов)

Команда переправляется через брод по наведенным судейским перилам.

Переправа через брод – самонаведение (50 баллов)

Команда наводит перила и переправляется через брод по наведенным командным перилам (перила должны быть сдвоенные или двойные).