

## CAMPIONATULUI RM LA TURISM SPORTIV

### I Condiții generale

- I.1 Fiecare echipă iese la start conform tragerii la sorți. Intervalul de start între echipe - 15-30 minute (în dependență de numărul echipelor).
- I.2 Echipa este obligată să vină la start cu 15 minute înainte de start pentru verificarea și inventarierea echipamentului, instructaj, primirea fișei echipei și hărții traseului. În cazul întârzierii echipei la start, timpul startului nu se amână și echipa nu se eliberează de verificarea echipamentului și instructajului.
- I.3 Fiecare grup al echipei va prezenta la start cu trusa medicală care va include: iod/verde de briliant, fașă de tifon, soluție de amoniac, validol, apă oxigenată, garou, emplasure bactericid, cărbune activ, foarfece.
- I.4 Echipamentul necesar pentru travesarea etapei II este repartizată între membrii echipei înainte de start.
- I.5 Toți participanții pe parcursul raliului vor fi echipați cu cască, coatele și genunchii vor fi acoperiți.
- I.6 Pentru îndeplinirea sarcinilor echipa este obligată să aibă: busolă, utilaj și echipament necesar pentru parcurgerea obstacolelor tehnice, trusă de scule pentru repararea bicicletei.
- I.7 La start echipa primește 3 cartele, 3 hărți. Antrenorul echipei are dreptul să dea instrucțiuni echipei în baza hărții primite.
- I.8 Deplasându-se pe traseu, echipa găsește punctele de control, unde îndeplinește sarcinile propuse.
- I.9 Nu este obligatorie luarea tuturor punctelor de control (excepție PC 18, PC 19, PC 20).
- I.10 Fiecare etapă are timp de control și număr de puncte ce pot fi acumulate. Cronometrarea se pornește odată cu începutul realizării sarcinii.
- I.11 Dacă la etapa dată suma penalizărilor depășește suma punctelor stabilite ori echipa nu s-a încadrat în timp, ea nu primește puncte și se mișcă mai departe.
- I.12 Aprecierea rezultatelor:
- I.12.1 În dependență de specificul etapei rezultatele echipei se calculează în puncte sau se fixează timpul parcurgerii etapei;
- I.12.2 Punctajul se ierarhizează începând cu cel mai mare;
- I.12.3 Timpul parcurs se ierarhizează începând cu cel mai scurt;
- I.12.4 Se calculează suma locurilor conform tabelului:

Echipa	Etapa I					Etapa II	Total	Clasamentul
	Blocul I	Blocul II	Blocul III					
			PC 18	PC 19	PC 20			
...	Se calculează suma punctelor acumulate care se transformă în locuri	Locurile se repartizează în dependență de punctele acumulate	Locurile se repartizează în dependență de timpul aflat pe traseu	Locurile se repartizează în dependență de timpul aflat pe traseu	Locurile se repartizează în dependență de punctele acumulate			

- I.12.5 Câștigă echipa care a acumulat **cele mai puține puncte** în rubrica *Total* (din tabelul de mai sus).
- I.12.6 În caz când 2 sau mai multe echipe vor acumula același punctaj, un loc mai înalt ocupă echipa care are un rezultat mai bun la *Etapa II (tehnica turismului pedestru)*.
- I.13 La finisă echipa obligatoriu prezintă CCA cartelele echipei (3 cartele).
- I.14 Colegiul Central de Arbitri are dreptul să introducă modificări nesemnificative în *Condițiile desfășurării competițiilor*.

### II Condiții pentru etapa I

II.1 Timpul de control (TC):

6 ore – 100 puncte;

5 ore – 150 puncte;

4 ore – 200 puncte.

II.2 Lungimea traseului – 15 km.

II.3 **BLOCUL I:**

**1. Raliu nautic**

Participanți - 2 membri ai echipei, echipați conform regulilor la turismul nautic.

Echipajul va naviga împotriva curentului pe r. Răut pînă la PC 2 în baza hărții primite. Pe traseu sunt zone netraversabile. Echipajul are dreptul să le ocolească, mergînd pe mal, cu kaiakul în brațe.

## **2. Veloralii pe linie**

Participanți – 2 membri ai echipei (minimum 1 fată), echipați conform regulilor la veloturism  
Bicicliștii se vor deplasa pe linia indicată pe harta primită. Pe traseu sunt amplasate 5 puncte de control care pot aduce un anumit număr de puncte echipei.

## **3. Raliu**

Participanți – 4 membri ai echipei (minimum 1 fată), echipați conform regulilor turismului montan cu echipamentul necesar pentru traversarea unui traseu de stîncă se deplasează pe traseu în baza hărții primite.

## **BLOCUL II:**

### **PC 1. Determinarea azimutului (vizei ) spre obiect (10 puncte) TC - 3 min.**

Participanți – minimum 1 membru al echipei

Se determină viza spre 3 obiecte indicate de arbitru cu ajutorul busolei.

Pentru o viză determinată corect sau cu o eroare pînă la 2 grade - +10 puncte

Pentru determinare cu o eroare pînă la 4 grade - +7 puncte

Pentru determinare cu o eroare pînă la 6 grade - +5 puncte

Pentru determinare cu o eroare pînă la 8 grade - +3 punct

### **PC 2. Legarea nodurilor turistice (10 puncte) TC - 3 min.**

Participanți – 8 membri

Pentru fiecare nod legat corect, echipa primește +5 puncte.

Pentru greșeli ne semnificative - -1 punct.

Dacă nodul nu este legat corect - 0 puncte.

Utilajul și echipamentul etapei: bucle locale, 13 corzi cu diametru 8 mm -10 mm.

Membrii echipei leagă cite un nod conform fișei alese.

1. Noduri, recomandate pentru legare la obiecte staționare: Nodul de ancoră (штык), Coada vacii (проводник) cu un capăt, ... (Карабинная удавка), Nodul de cabestan (стремя) cu un capăt, Nodul de fixare (схватывающий) cu un capăt.

2. Noduri, recomandate pentru conexiunea a două corzi: Nodul plat (прямой), Țesător (ткацкий), Nodul de întîlnire/ghindă (встречный), Școta (шкотовый), Bramșcota (брамшкотовый), Optul de întîmpinare (встречная восьмёрка);

3. Nodurile, care se folosesc pentru legarea buclelor: Urechile iepurei (двойной проводник), Fluturele (австрийский проводник).

Toate nodurile, în afară de: nodul de întîlnire/de ghindă și Fluturele, trebuie să aibă noduri de control.

Punctul staționar la această etapă este frînghia, întinsă între copaci. Toate nodurile, inclusiv și nodurile de control trebuie să aibă la ieșire un capăt de 50 mm.

### **PC 3. Mișcarea pe „mușuroaie” (10 puncte) TC – 3 min.**

Participanți – 2 membri ai echipei

Pentru fiecare membru, care a ajuns la finele etapei fără greșeli - +10 puncte.

Pentru fiecare greșeală neînsemnată - -1 punct.

### **PC 4. Determinarea semnelor topografice (10 puncte) TC – 5 min.**

Participanți – 2 membri ai echipei

Fiecare membru al echipei primește o cartelă cu 20 semne topografice și scrie denumirea lor în fișa de răspuns.

Pentru fiecare răspuns corect - +0,5 puncte.

### **PC 5. Determinarea plantelor medicinale (10 puncte) TC - 5 minute.**

Participanți – 2 membri ai echipei

Utilajul și echipamentul etapei: fișe cu plantele medicinale.

Fiecare participant primește fișa cu (desenele) 10 plante medicinale și scrie denumirea lor în fișa de răspuns.

Pentru fiecare desen apreciat corect participantul primește – +1 puncte.

## Valoarea punctelor de control 6-15

Participanți – minimum 1 membru al echipei

PC 6 – 30 puncte	PC 7 – 30 puncte	PC 8 – 25 puncte
PC 9 – 25 puncte	PC 10 – 35 puncte	PC 11 – 60 puncte
PC 12 – 40 puncte	PC13 – 40 puncte	PC 14 – 40 puncte
PC 15 – 40 puncte		

### PC 16 Reparația unei roți a bicicletei (10 puncte)

Participanți – 2 bicicliști

Echipa primește 50 puncte din oficiu. Din acest punctaj se scoate timpul reparației bicicletei.

### PC 17 Mers încetinit pe bicicletă (10 puncte) TC – 5 min.

Participanți – 2 bicicliști

Lungimea traseului – 100 m, lățimea – 1 m.

Participanții trebuie să traverseze traseul cât mai încet posibil.

Timpul (minutele) se transformă în puncte care se înmulțesc cu 5.

## BLOCUL III:

### PC 18 Tehnica turismului montan: traseu de stâncă (PC obligatoriu)

TC - 50 min

Participanți – 4 membri ai echipei (minimum 1 fată)

Condiții specifice traseului:

1. Toate asigurările se efectuează numai prin (opt, gri-gri).
2. La urcare numai primul participant se urcă cu asigurarea de jos, ceilalți participanților se urcă cu asigurarea de sus.
3. La coborâre TOȚI participanții se coboară cu asigurarea de sus.
4. Fiecare minută economisită aduce +1 punct.
5. Fiecare minută după timpul de control se penalizează cu 10 puncte.

*M3-15m*

PC3

PC2

*M4-12m*

*M2-15m*

finis

PC1

*M1-28m*

Start

M1- cățărare liberă (100 puncte); cățărare combinată (60 puncte); 3 P.I.C.

M2 - cățărare liberă (80 puncte); cățărare combinată (50 puncte); 1 P.I.C.

M3 - (30 puncte) 2 P.I.C.

M4 - coborâre cu autoreținere (50 puncte); coborâre dulfer (30puncte)

### PC 19 Tehnica veloturismului: fișie cu obstacole

Participanți – 2 membri ai echipei (minimum o fată)

**Etape tehnice posibile:** poarta, scrînciobul, zig-zag, rondele, șarpele, cercul, optul, fâgașul, transportarea obiectului/inelului, ornamentul, coridorul, stop-linia.

### **PC 20 Tehnica turismului nautic: distanță scurtă**

Participanți – 2 membri ai echipei

Participanții vor traversa o distanță scurtă cu obstacole artificiale (porți).

### **III Condiții pentru etapa II**

#### **PC 21 Tehnica turismului pedestru**

Timp total de control (TTC) - 90 min.

Participanți – 8 membri ai echipei

1. Echipa primește 120 puncte din oficiu după finalizarea sarcinilor PC 2. Din acest punctaj se scoate câte 2 puncte pentru fiecare minută reținere la start.

2. Participanții au dreptul să se deplaseze spre altă etapă tehnică, când toată echipa traversează etapa tehnică precedentă.

3. Lungimea etapelor tehnice – nu mai mult de **30 metri**.

4. Dacă timpul de control (TC) ori TTC a expirat și echipa se află pe o etapă tehnică, ea finiază după următoarele condiții:

- fiecare participant rămas pe etapă -10 puncte penalizare;
- pierderea frînghiei de bază – 10 puncte penalizare.

5. Economia timpului nu se ia în considerație.

6. Asigurarea se organizează cu ajutorul dispozitivelor de asigurare speciale („optul”, „gri-gri” etc. ori după copac).

7. Însoțirea se organizează prin carabină ori copac, cu păstrarea unghiului (nu mai mult de 90°).

8. Participanții care îndeplinesc asigurarea și însoțirea trebuie să fie în mănuși și fără rucsacuri, funii.

9. Toate coborârile se efectuează în mănuși.

10. La unele etape tehnice echipa poate îndeplini lucrări de salvare, pentru care va acumula puncte adăugătoare. „Accidentatul” este un membru al echipei, numit de căpitan.

11. Dacă echipa hotărăște să îndeplinească lucrări de salvare, anunță arbitrul echipei. Participantul „accidentat” devine „accidentat” în momentul, când echipa începe lucrul pe traseu și la sfârșitul traseului încetează să fie „accidentat”.

12. Dacă etapa tehnică este ocupată de altă echipă, **cronometrul nu se oprește**. La hotărârea căpitanului, echipa așteaptă ori trece la altă etapă tehnică.

13. Tîrîrea frînghiei între etapele tehnice – **se interzice**. Penalizare 10 puncte.

14. Fiecare etapă tehnică se trece doar **O SINGURĂ DATĂ**.

15. Etapa tehnică se consideră îndeplinită, când toți membrii echipei au trecut pe alt mal. Pentru pierderea echipamentului echipa primește penalizări. Echipa nu primește nici un punct, dacă:

- suma penalizărilor depășește suma punctelor stabilite;
- nu a îndeplinit cerințele arbitrilor (după a doua avertizare);
- nu a îndeplinit condițiile etapei tehnice.

16. Cîștigă echipa care a acumulat **cele mai multe puncte**. Dacă două ori mai multe echipe vor acumula același punctaj, un loc mai înalt ocupă echipa care are mai puține penalizări.

17. La etapa tehnică **Trecerea suspendată** frînghiile se transportă separat.

18. Etapele tehnice, evaluarea lor și timpul de control (TC):

**1. Trecerea suspendată cu transportarea bicicletei (100 puncte) TC – 25 min.**

Echiparea etapei tehnice: balustrada arbitrilor, bucle locale de asigurare, bucle pentru organizarea însoțirii de echipă.

Echipa organizează însoțirea de echipă.

**2. Travers - automontare (60 puncte) TC – 15 min.**

Echiparea etapei tehnice: 3 (trei) puncte intermediare ale arbitrilor (marcate fără bucle), linia de limită.

Toți participanții traversează cu asigurarea de echipă.

Echipa poate îndeplini lucrări de salvare.

- „Accidentat” ușor (trauma mâinilor) - +20 puncte;
- Greu „accidentat” (pierderea cunoștinței) - +50 puncte, „accidentatul” se trece în gogoșă.

La trecerea „accidentatului” asigurarea echipei trebuie să fie de pe ambele maluri. „Accidentatul” împreună cu însoțitorul este prins cu autoasigurări lungi de balustrade duble.

### **3. Trecerea suspendată cu transportarea accidentatului - automontare (170 puncte). TC – 25 min.**

Echiparea etapei tehnice: puncte de sprijin pentru organizarea balustradei, linii de limită.

Primul participant trece prin rîpă cu asigurarea de echipă. Echipa montează balustrada și trece peste rîpă pe balustrada montată de echipă cu însoțire de echipă.

La trecerea „accidentatului” asigurarea echipei trebuie să fie de pe ambele maluri.

### **4. Corzi paralele - automontare (100 puncte) TC – 25 min.**

Echiparea etapei tehnice: puncte pentru organizarea balustradei, linii de limită.

Primul participant trece cu asigurarea de echipă. Echipa montează balustrada și trece cu asigurare de echipă.

### **5. Legarea „gogoșei” (50 puncte) TC – 10 min.**

Echiparea etapei tehnice: covoraș.

Echipa culcă „accidentatul” (unul din membrii echipei) pe covoraș și leagă „gogoșa”: 8 (opt) bucle pe fiecare parte, 3 noduri fixe cu carabine. (piept – abdomen - picioare).

### **6. Urcare - automontare (50 puncte) TC – 15 min.**

Echiparea etapei tehnice: bucle locale pentru autoasigurare, bucle pentru organizarea asigurării de echipă la sfîrșitul etapei, linia de limită, buclă pentru organizarea asigurării de echipă la începutul etapei, 3 bucle intermediare.

Primul participant trece etapa prin cățărare cu asigurarea de jos a echipei. Ceilalți – prin cățărare cu asigurarea de sus a echipei.

La această etapă echipa poate îndeplini lucrări de salvare cu ridicarea „accidentatului”.

- „Accidentat” ușor (trauma mîinilor) - +20 puncte;
- Greu „acidentat” (pierderea cunoștinței) - +50 puncte

La urcarea „accidentatului” echipa trebuie să organizeze frîngia de marfă (ordinară la coborîrea ușor „accidentatului” și dublă la coborîrea greu „accidentatului” cu însoțitor) și asigurarea pe echipă, ce se va prinde de ICC „accidentatului» ușor și la ICC însoțitorului.

### **7. Coborîrea - automontare (50 puncte) TC – 15 min.**

Echiparea etapei tehnice: bucle locale pentru autoasigurare, linia de limită, punctul (bucla arbitrilor) pentru fixarea capătului frîngiei de coborîre la sfîrșitul etapei.

Participanții se coboară după metoda autorețineri.

Echipa poate îndeplini lucrări de salvare.

- „Accidentat” ușor (trauma mîinilor) - +20 puncte;
- Greu „acidentat” (pierderea cunoștinței) - +50 puncte,

La coborîrea „accidentatului” echipa organizează frîngia de marfă (ordinară la coborîrea ușor „accidentatului” și dublă la coborîrea greu „accidentatului” cu însoțitor) și asigurarea pe echipă, ce se va prinde de ICC „accidentatului» ușor și la ICC însoțitorului.

### **8. Corzi paralele în sus, coborîre „diulfer”. (130 puncte) TC – 15 min.**

Echiparea etapei tehnice: balustrada arbitrilor (corzi paralele), bucle locale pentru autoasigurare la începutul și sfîrșitul etapei, bucle pentru organizarea asigurării de echipă la începutul și sfîrșitul etapei, două carabine „surde” la sfîrșitul corzilor paralele pentru organizarea balustradei de echipă și asigurării de echipă.

Primul participant trece corzile paralele cu ajutorul nodului fixare. Ceilalți participanți urcă cu asigurarea de echipă de sus. La coborîre participanții coboară cu ajutorul dispozitivului de coborîre cu asigurarea de sus a echipei pe balustrada organizată de echipă. Se permite trecerea prin străbatere.