

**УСЛОВИЯ проведения  
дисциплины «Контрольно-туристический маршрут»  
Чемпионат РМ по Спортивному Туризму /юниоры/**

Общее количество этапов — 12, количество технических этапов — 6.

Контрольное время прохождения маршрута — 4 часа.

Старт первой команды 24.06.2022, в 10.00.

1. Соревнования проводятся в форме однодневного похода с преодолением технических этапов и с выполнением заданий на маршруте.
2. Команды двигаются по маршруту полностью автономно, применяя свое снаряжение с последовательным прохождением всех этапов от старта к финишу.
3. Состав команды – 4 человека (не менее 1 девушки).
4. Все снаряжение участники транспортируют от старта до финиша. Проверка наличия обязательного снаряжения будет происходить на старте и на этапах КТМ.
5. Запрещается нахождение на дистанции без разрешения ГСК представителей и тех участников, которые в этот момент еще не стартовали или уже финишировали, в противном случае команды могут быть сняты с дистанции КТМ.
6. Команда, не пришедшая на этап, получает снятие с этапа.
7. Команда начинает работу на этапе (задании) по прибытии 4 участников.
8. На всех технических этапах команды работают в касках.
9. За 15 минут до старта команда должна пройти предстартовую проверку, на которой проверяется снаряжение.
10. Старт команд на дистанции дается с фиксированным интервалом времени, согласно графику старта.
11. Команда выходит на старт (в стартовый городок) в полном составе и со всем снаряжением для соревнований.
12. Отсчет времени каждой команды происходит согласно жеребьевке, вне зависимости от готовности команды и останавливается только в случаях снятия команды или финиша.
13. Одежда участников должна соответствовать погодным условиям. Для работы на технических этапах одежда должна закрывать тело участников от запястий рук до голеностопных суставов.
14. Волочение веревок между этапами запрещено.
15. Результат определяется с точностью до секунды. Победителем становится команда, вложившаяся в контрольное время и имеет меньшее количество штрафных баллов. В случае равенства результатов более высокое место занимает команда, показавшая лучший суммарный результат на этапах навесная переправа и переправа по бревну.
16. Если команда начала работать на этапе, но по каким-то причинам не может его пройти, то она получает снятие с этапа, и может двигаться далее по маршруту, не дожидаясь окончания КВ этапа.
17. Главная судейская коллегия оставляет за собой право на изменения в данных условиях соревнований.

**ТЕХНИЧЕСКИЕ ЭТАПЫ**

1. Этап. Спуск по склону. КВ – 20 минут. Длина этапа до 40 м. Оборудование этапа: ИС – БЗ, КЛ – начало ОЗ. Командные перила. ЦС – БЗ, КЛ – окончание ОЗ. Действия: Движение участников по перилам. Транспортировка рюкзаков, груза разрешена только на участнике. Задачи: Этап проходится с самостраховкой, для самостраховки разрешено использовать ФСУ или схватывающий узел.
2. Этап. Подъем по склону. КВ – 20 минут. Длина этапа до 40 м. Оборудование этапа: ИС – БЗ, КЛ – начало ОЗ. Командные перила. ЦС – БЗ, КЛ – окончание ОЗ. Действия: Движение участников по перилам. Транспортировка рюкзаков, груза только на участнике. Задачи: Участники проходят этап по перилам с самостраховкой схватывающим узлом. В коридоре может находиться не более одного участника.

3. Этап. Переправа мятником. КВ – 10 минут. Длина этапа до 10 м. Оборудование этапа: ИС – БЗ, КЛ – начало ОЗ. Судейские перила. КЛ – окончание ОЗ. ЦБ – БЗ. Транспортировка рюкзаков, груза только на перилах. Задачи: Участники проходят этап по перилам с самостраховкой и организацией командного сопровождения.
4. Этап. Навесная переправа по судейским перилам. КВ этапа — 25 мин. Расстояние между опорами – 18-20 м. Длина ОЗ – 15-17 м. Этап оборудуется сдвоенными судейскими перилами на высоте 160-180 см от поверхности земли в РЗ. Под перилами на расстоянии не менее 1 м от опоры обозначена линия опасной зоны (ОЗ). При входе в рабочую зону (РЗ) этапа начинается отсчет контрольного времени (КВ) этапа. Отсчет КВ прекращается по окончании работы и выносу всего снаряжения из РЗ. Рюкзаки переправляются по перилам отдельно от участников. Сопровождение должно быть организовано как минимум с одной стороны этапа.
5. Этап. Переправа по бревну через овраг по командным перилам. КВ этапа — 20 мин. Длина бревна — 8 м. Длина ОЗ – 6-7м. Расстояние между опорами — 12 м. Этап оборудуется уложенным и закрепленным от вращения и сползания бревном, а также линиями опасной зоны (ОЗ) и рабочей зоны (РЗ). При входе в РЗ этапа начинается отсчет контрольного времени (КВ) этапа. Отсчет КВ прекращается по окончании работы и выносу всего снаряжения из РЗ. Участники, поочередно переправляются на целевую сторону (ЦС) этапа с рюкзаком. В карабин самостраховки включается веревка сопровождения, конец/концы которой закрепляются на опоре/опорах или ТО. Не допускается удерживать веревку сопровождения без рукавиц. Допускается переправлять рюкзаки отдельно от участников.
6. Этап. Траверс склона. КВ этапа — 15 мин. Длина этапа до 30 м. Оборудование: ИС – БЗ, КЛ – начало ОЗ. Командные перила. ЦС – БЗ, КЛ – окончание ОЗ. До 5 ППС. Задачи: Участники преодолевает ОЗ без потери самостраховки.

### **ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ЗАДАНИЯ**

1. Топография. КВ – 5 мин. Участники получают 4 карточки с письменными тестами по топографии. За каждый неправильный ответ – 1 штрафной балл. Каждый участник проходит тест индивидуально. Подсказка – 3 штрафных балла за каждый случай. Кол-во вопросов в тесте на каждого участника до 10. Команда работает в тишине, любое нарушение тишины трактуется как подсказка. (Условные знаки спортивного ориентирования)
2. Лекарственные растения. КВ – 5 минут. Команда решает тест.
3. Вязание узлов. Участники вытягивают карточку с названиями узлов и по команде судьи вяжут их на время. Перечень возможных узлов: проводник восьмерка, стремя, грейпвайн, встречный проводник, срединный проводник, прямой, булинь, штык.
4. Установка палатки. Команда должна установить судейскую палатку на время. Если, при проверке судьей возникает несоответствие требованиям задания, команда может исправить ошибки при продолжении хронометража времени.  
Штрафы: За каждое замечание судьи – 1 балл;  
Задание не выполнено полностью – 30 баллов.
5. Определение азимута на объект. В зоне видимости команды расположены несколько объектов. Команда (любой человек из команды) вытягивает карточку с названием объекта. Команда должна определить азимут на заданный объект.  
Штрафы: Точность определения до  $\pm 3^\circ$ .
6. Определение расстояния. Команда, проходит определённое расстояние по маркировке, выйдя на КП, капитан команды говорит судье на этапе пройденное расстояние в метрах.